

Détaille de l'avancement de ma partie dans le projet

Il a fallu se répartir les tâches équitablement entre chaque membre du groupe. Pour ma part, j'ai été chargé de la réalisation d'un chronomètre et de la mise en couleur des chiffres et des cases du jeu.

Créer un chronomètre sur Visual Basic n'est pas facile quand on n'y a jamais programmé de compteur de temps avec un pas à respecter. J'ai finalement réussi à le faire dans un module.

Toutefois, après sa création, il a fallu que je trouve un moyen pour qu'il ne fonctionne qu'à certain moment du jeu. C'est-à-dire qu'il ne fallait pas qu'il se lance, notamment quand on cliquait sur une cellule d'Excel hors de la plage du jeu, alors que le jeu n'avait pas encore été mis en marche. J'ai résolu le problème en rendant le fonctionnement du chronomètre dépendant de la valeur d'une cellule d'Excel.

Une autre complication a été de rendre son lancement impossible lorsqu'on cliquait par exemple sur une des cellules de la plage du niveau « hard » alors qu'on est en niveau « medium » ou « easy ». J'ai une fois encore rendu dépendant son fonctionnement à une cellule d'Excel mais aussi à la taille de la plage de chaque niveau (par exemple en « easy » la plage fait du 10x10 cases).