

**Compte-rendu du projet d'informatique – UV d' IFA**

**Marie BALDASSARI – Création d'un démineur et d'un site web.**

Ce semestre, pour notre projet d'informatique, nous avons créé et codé en Visual Basics un démineur. J'ai aidé Emma Henriet à coder le programme pour faire fonctionner le jeu puis j'ai créé le site web pour pouvoir présenter le jeu.

Les problèmes rencontrés :

Lors de notre projet, nous avons rencontré quelques problèmes.

Le premier problème fut résolu rapidement. Il fallait mettre des mines aléatoirement sur la plage de cellules d'Excel. Nous avons regardé sur Internet et trouvé que nous pouvions utiliser Rnd qui choisit un nombre aléatoirement, et grâce à cela nous avons pu choisir des cases sur lesquels il y aurait une mine (symbolisé par x) de façon totalement au hasard.

Le second fut plus problématique. Nous voulions que les cases « vides » (c'est-à-dire sans chiffres ni mines) se dévoilent en blocs. Nous avons demandé de l'aide au professeur, nous avons regardé sur internet, et finalement, le problème fut résolu. Ce problème était probablement le plus intéressant car au départ nous avons réussi à faire que les 8 cases autour de la case vide cliquée se dévoilent, mais nous voulions qu'il y ait un bloc de case vide entouré de nombre. Après avoir utilisé des boucles for et while ce problème fut en partie résolu. Mais il en entraîna un autre.

En effet, le troisième problème que nous avons rencontré ne fut pas le plus difficile à résoudre, mais surement le plus embêtant. Lors du lancement du jeu, des nombres apparaissaient sans raison. Nous pensions au début que c'était dû au regroupement de notre travail, mais après avoir inséré plusieurs msgbox (pour voir exactement où était le problème), il s'est avéré que le problème pouvait être résolu en déclarant des variables et en effectuant des réinitialisations.

Enfin, pour le site, je n'ai pas dû faire face à beaucoup de problème, mais faire des cadres pour chaque présentation prit un peu de temps et m'obligea à faire quelques recherches sur internet.

Au final, ce projet m'apprit à mieux utiliser VBA. Le travail en groupe m'a permis de voir les erreurs des autres et de me faire corriger mes erreurs par les autres, et donc de gagner un temps considérable, car ayant tous un regard différent sur les choses certaines fautes ressortaient plus pour moi que pour les autres, et vice versa. De plus ce projet me fit faire un site web et finaliser celui-ci, chose qui m'intéressa.

Pour finir ce compte-rendu je tiens à remercier grandement Emma Henriët qui a passé beaucoup de temps sur ce projet et qui a été impliqué, puis Laurent Calsis et Anthony Tortia qui ont tous deux bien réussi leur partie respective (faire le userform et le chronomètre).